



De 23/10 à 09/11 de 2024

## REGULAMENTO GERAL

CUIABÁ/MT  
2024



## **12º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA POLÍCIA CIVIL**

### **REGULAMENTO GERAL**

#### **CAPÍTULO I**

##### **DAS FINALIDADES**

ART. 1º - O 12º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL, promoção da Diretoria da Polícia Civil em parceria com a Academia de Polícia Civil, com o apoio de Entidades afins, tem por finalidades, promover a integração desportiva e sócio-cultural aos policiais civis lotados na capital e Interior do estado de Mato Grosso.

#### **CAPÍTULO II**

##### **DOS OBJETIVOS**

ART. 2º - Os jogos objetivam oportunizar o policial à prática esportiva que proporcione saúde, bem estar, aptidão física, desenvolvimento motor, criatividade, integração social, contribuindo para a uma vida alegre e saudável.

ART.3º - Desenvolver ações a fim de que diminuam os efeitos causados pelo desempenho por vezes desgastante e estressante das atividades laborais.

#### **CAPÍTULO III**

##### **DA ORGANIZAÇÃO**

ART.4º- O 12º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL serão dirigidos por:

- A) Comissão de Honra;
- B) Comissão Técnica;
- C) Comissão disciplinar.

##### **SEÇÃO I**

##### **DA COMISSÃO DE HONRA**

ART.5º- A Comissão de Honra será constituída pelo, Delegada Geral da Policia Civil, Diretoria Adjunta da Polícia Civil, Diretoria da Acadepol, Diretoria Metropolitana, Diretoria do Interior, Diretoria de Atividades Especiais e Corregedoria.

##### **SEÇÃO II**

##### **DA COMISSÃO TÉCNICA**

ART.6º- A Comissão Técnica será dirigida por um Diretor Técnico, um Coordenador Geral, Coordenadores de Modalidades e Funcionários.

##### **SEÇÃO III**

##### **DA COMISSÃO DISCIPLINAR**

ART.7º- A Comissão Disciplinar será a responsável pelo julgamento das faltas disciplinares, recursos impetrados e demais casos omissos a este regulamento, sendo ele constituído por 03 (três) membros a serem indicados pela Diretoria Adjunta da PJC.



## CAPÍTULO IV

### DAS INSCRIÇÕES

ART.8º- As inscrições para participar dos Jogos poderão ser realizadas pelo site da Acadepol, no período de 20/09 até as 00:00 hs do dia 20/10/2024.

Para se inscrever nos jogos é indispensável o preenchimento da ficha de confirmação da inscrição via link google forms das modalidades coletivas que a Delegacia/Diretoria/Regional irão participar. Os nomes dos atletas deverão ser entregues no dia da competição a comissão organizadora.

A ficha de confirmação da inscrição via google forms estará disponível em forma de link na página da Acadepol: <http://acadepol.pjc.mt.gov.br>.

PARÁGRAFO 1º – As delegacias cujo número de atletas seja inferior ao mínimo exigido para a modalidade de Futebol Society, Voleibol de quadra masculino e feminino, Futsal masculino e feminino, Basquetebol 3 x 3, revezamentos no atletismo e revezamentos na Natação serão permitidas inserir policiais lotados na mesma diretoria e/ou regionais respeitando o número de atletas conforme regulamento da competição. As diretorias de **Inteligência, Execução Estratégica, Corregopol, Acadepol, Polícia Comunitária e Diretoria Geral** poderão se juntar para formar equipes, porém deverão decidir para qual unidade irá a pontuação da competição.

Nas modalidades de Futevôlei masculino e feminino, Voleibol de areia masculino e feminino está autorizado a união de atletas de qualquer Diretoria/Regional/Delegacia, porém a pontuação será dividida entre as unidades. Em caso de já haver uma equipe inscrita nas modalidades acima e um atleta policial da mesma Diretoria/Regional/Delegacia quiser jogar, esse poderá, porém, esse atleta não pontuará para efeitos de classificação.

Caso ocorra inscrições de atletas de regionais e/ou diretorias diferente a sua de origem, a equipe será automaticamente DESCLASSIFICADA na modalidade em que houve disputa com atleta irregular, com exceção das modalidades de Futevôlei e Voleibol de areia que está autorizado a inscrição

Nos casos de dúvidas referente a lotação dos policiais, a confirmação da mesma será feita pelo Sistema Geia.

PARÁGRAFO 2º - Está autorizada a participação nos jogos de Técnicos, Agentes e Auxiliar de Desenvolvimento Econômico e Social de provimento efetivo com funções de atividade meio consistentes no apoio logístico e outras de natureza não policial cedidos a Polícia Civil com nome incluído no sistema GEIA. Obs: **Não será permitida a participação de estagiário nos jogos.**

PARÁGRAFO 3º - Não será permitido o policial representar outra delegacia se a competição for individual ou se sua delegacia estiver inscrita nas modalidades coletivas.

PARÁGRAFO 4º - Os policiais que estão cedidos a órgãos que não fazem parte diretamente da PJC poderão participar dos jogos, porém esses serão considerados como se fossem de outra delegacia, portanto poderão compor equipes desde que respeitado o número de atletas conforme item abaixo.

PARÁGRAFO 5º - Em casos que os policiais cedidos resolvam montar equipes em competições coletivas, esses deverão colocar na inscrição PJC/ÓRGÃO que estão cedidos. (ex: PJC/CIOSP)

PARÁGRAFO 6º - Em casos que os policiais cedidos resolvam participar em competições individuais, esses deverão colocar na inscrição PJC/ÓRGÃO que estão cedidos. (ex: PJC/CIOSP)

PARÁGRAFO 7º - Será permitido inserir atletas de outras delegacias nas competições abaixo relacionadas desde que esses sejam da mesma regional e/ou diretoria conforme Art 8 Parágrafo 1º desse regulamento:

- 1 - Futebol Society – máximo de 4 atletas;
- 2 – Futsal masculino e feminino – máximo 2 atletas;
- 3 – Voleibol de quadra – máximo 2 atletas
- 4 –Voleibol de areia – máximo 1 atleta



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



- 5 – Basquetebol – máximo 1 atletas
- 6 – Revezamentos no atletismo – máximo 2 atletas
- 7 – Revezamento Masculino na natação 4 x 25 – máximo 2 atletas
- 8 – Revezamento Feminino na natação 2 x 25 – máximo 1 atletas
- 9 – Revezamento misto na natação 4 x 25 – máximo 2 atletas sendo 1 masculino e 1 feminino
- 10 – Futevôlei – máximo 1 atleta

PARÁGRAFO 8º – As inscrições deverão ser comunicadas com antecedência a Delegacia/Diretoria/Regional respectiva. As despesas com alimentação, hospedagem e deslocamento ocorrerão por conta dos participantes que estiverem lotados tanto na capital quanto no interior.

PARÁGRAFO 9º - A modalidade de Futebol Society só será disputada no naipe masculino;

PARÁGRAFO 10º - É vedada a inscrição de equipes após o período de inscrições, 20/09 à 20/10/2024 através de link disponibilizado no site da Acadepol conforme descrito no capítulo IV.

O atleta poderá participar de mais de uma modalidade esportiva. (ex: Futebol Society, Voleibol de Areia ou Natação e outras).

ART. 9º- O número de atletas por modalidades:

Nº	Modalidades Esportivas	Nº de Atletas
01	Futebol Society Masculino	De 08 a 15 atletas
02	Voleibol de Areia masculino	02 atletas
03	Voleibol de Areia feminino	02 atletas
04	Natação – 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas
05	Natação – 25 metros Nado livre Masculino	02 atletas
06	Natação – 25 metros Nado Costa Feminino	02 atletas
07	Natação – 25 metros Nado Costa Masculino	02 atletas
08	Natação – 50 metros Nado livre Feminino	02 atletas
09	Natação – 50 metros Nado livre Masculino	02 atletas
10	Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Misto	04 atletas
11	Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Masculino	04 atletas
12	Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas
13	Natação – 500 metros Nado livre Feminino	02 atletas
14	Natação – 500 metros Nado livre Masculino	02 atletas
13	Xadrez	02 atletas
14	Tênis de Mesa Masculino	01 atleta
15	Tênis de Mesa feminino	01 atleta
16	Tiro em Equipe Feminino	03 atletas
17	Tiro em Equipe Masculino	03 atletas
18	Futsal Masculino	05 a 12 atletas
19	Futsal Feminino	05 a 12 atletas
20	Voleibol de Quadra Masculino	04 a 12 atletas
21	Voleibol de Quadra Feminino	04 a 12 atletas
22	Atletismo – 100 metros feminino	2 atletas
23	Atletismo – 100 metros masculino	2 atletas
24	Atletismo – 400 metros feminino	2 atletas
25	Atletismo – 400 metros masculino	2 atletas
26	Atletismo - 1.500 metros feminino	2 atletas
27	Atletismo – 3.000 metros masculino	2 atletas
28	Atletismo – Salto em distância feminino	2 atletas
29	Atletismo – Salto em distância masculino	2 atletas
30	Atletismo - Revezamento 4x100 feminino	4 atletas



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



31	Atletismo - Revezamento 4 x 100 masculino	4 atletas
32	Atletismo – Arremesso de Peso feminino	2 atletas
33	Atletismo – Arremesso de Peso masculino	2 atletas
34	Lançamento de Dardo Masculino	2 atletas
35	Lançamento de Dardo Feminino	2 atletas
36	Ciclismo MTB masculino	2 atletas
37	Ciclismo MTB feminino	2 atletas
38	Basquetebol 3 x 3 masculino	4 atletas
39	Basquetebol 3 x 3 feminino	4 atletas
40	Tênis de Quadra Feminino	1 atletas
41	Tênis de Quadra Masculino	2 atletas
42	Bozó	2 atletas
43	Truco	2 atletas
44	Futvoley Masculino	2 atletas
45	Futvoley Feminino	2 atletas

Obs: Para o Tênis de quadra masculino poderão inscrever no máximo dois atletas por equipes e a disputa será dividida em 1ª Classe e 2ª Classe, e para o feminino teremos apenas 1 classe a ser disputada. A comissão organizadora irá verificar o nível dos atletas e fará a inserção do atleta na sua respectiva classe conforme sua qualidade técnica.

#### CAPÍTULO V

##### DO SORTEIO DOS JOGOS

ART. 10º - O Sorteio dos jogos das competições de Futebol Society masculino, Voleibol de quadra masculino e feminino, Voleibol de areia masculino e feminino, Futsal masculino e feminino, Basquetebol 3x3 masculino e feminino e Tênis de Quadra Masculino e Feminino serão realizados no dia 21 de outubro as 14:00 horas na Academia de Polícia Civil. A tabela de jogos será divulgada através do site da Acadepol.

Obs: As equipes que forem sorteadas para o primeiro jogo das referidas modalidades deverão estar no local da competição com pelo menos 15 minutos de antecedência. Essa tolerância de 15 minutos haverá apenas para a primeira partida do torneio e a equipe que não comparecer estará automaticamente desclassificada da competição.

ART. 11º - A forma de disputa do Futebol Society será por chaveamento; No Voleibol de areia, Voleibol de quadra, Basquetebol 3 x 3, do Truco, Xadrez, Bozó, Futsal, Tênis de Mesa, Tênis de Quadra serão eliminatória simples, ou seja, perdeu está fora. Na competição de natação e atletismo poderá ser feito em forma de baterias classificatórias dependendo do número de inscritos ou final por tempo. Na competição de xadrez a disputa será determinada pela Federação de xadrez organizadora da modalidade.

#### CAPÍTULO VI

##### DAS IMPUGNAÇÕES

ART. 12º - Os pedidos de impugnações serão recebidos por escrito, feitos pelo representante da equipe; Caberá exclusivamente aos protestantes a apresentação de provas; Não serão aceitos protestos de terceiros;

As equipes terão um prazo de 10 minutos após o seu jogo para apresentação de protestos, sendo que este deverá constar em súmula quando o mesmo for por ocasião de jogos realizados entre as equipes que geraram o protesto;

O protesto não será em súmula fato gerador de processo, devendo o protestante recorrer por escrito no prazo de 10 minutos após o término da partida.

#### CAPÍTULO VII

##### DAS PENALIDADES



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



ART 13° - Serão passíveis de punições todos aqueles que diretamente ou indiretamente ligados ao Evento, provocarem distúrbios ou tentarem desvirtuar as finalidades dos jogos e ainda apresentarem protestos descabíveis críticas caluniosas ou difamatórias a organização dos jogos.

ART 14° - A Comissão Disciplinar aplicará a seguinte ordem de penalidades:

- a) Advertência;
- b) Perda dos pontos da partida;
- c) Suspensão;
- d) Eliminação.

ART. 15° - O atleta desclassificado ou expulso em uma partida sofrerá as penas cabíveis por modalidade.

ART. 16° - No caso de inscrições irregulares de atletas, o responsável pela equipe que assinam a ficha de inscrição serão notificados e sofrerá as penalidades cabíveis em cada caso.

ART. 17° - Serão competentes para aplicar as penalidades:

- a) Comissão Disciplinar
  - Durante a realização dos jogos;
  - A qualquer tempo.

## **CAPÍTULO VIII**

### **DAS PROVAS**

ART. 18° - Constituem provas:

- a) A declaração do árbitro em súmula;
- b) Os documentos apresentados;
- c) A declaração do representante da Comissão designado para acompanhar o desenvolvimento da competição;

## **CAPÍTULO IX**

### **DAS COMPETIÇÕES**

ART. 19° - A equipe que não comparecer na modalidade inscrita será considerada automaticamente desclassificada.

ART. 20° - A equipe que não se apresentar em campo em até 15 (quinze) minutos após solicitado pelo árbitro, será considerada perdedora por W x O, sendo que essa tolerância prevalecerá somente para o primeiro jogo.

ART. 21° - A equipe considerada perdedora por W x O será eliminada da competição, salvo casos excepcionais comprovados e homologados pela Comissão Organizadora.

ART. 22° - Para que aconteça o torneio de esportes coletivos e individuais deverá haver no mínimo 3 equipes inscritas.

ART. 23° - Quando uma partida for interrompida por qualquer motivo e não puder ser reiniciada cabe a organização deliberar sobre o caso.

ART. 24° - Cada equipe deverá usar camisas numeradas para os esportes coletivos para facilitar a marcação dos árbitros caso não tenha serão usados coletes cedidos pela organização. Em caso de uniforme com cores parecidas que atrapalhe o andamento da partida, a organização cederá um jogo de coletes.

ART. 25° - Todas as Equipes terão acesso ao regulamento da competição no site da Acadepol <http://acadepol.pjc.mt.gov.br>, contendo as peculiaridades de cada modalidade, que serão regidas pelas regras oficiais salvo as alterações contidas neste regulamento.

## **CAPÍTULO X**



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



**DAS DISPUTAS**

ART. 26º – Serão adotados os seguintes critérios de disputa.

**I - FASE CLASSIFICATÓRIA:**

Nº DE EQUIPES	Nº jogos	OBSERVAÇÃO
3	02	Eliminatória simples
4	03	Eliminatória simples
5	04	Eliminatória simples
6	05	Eliminatória simples
7	06	Eliminatória simples
8	07	Eliminatória simples
9	08	Eliminatória simples
10	09	Eliminatória simples
11	10	Eliminatória simples
12	11	Eliminatória simples
13	12	Eliminatória simples
14	13	Eliminatória simples
15	14	Eliminatória simples
16	15	Eliminatória simples
17	16	Eliminatória simples

OBS: Os 3º, 4º e 5º lugares serão definidos da seguinte forma:

3º Lugar – a equipe que perdeu para o campeão na semifinal;

4º Lugar – a equipe que perdeu para o vice-campeão na semifinal.

5º Lugar – a equipe que perdeu para o terceiro colocado.

Isso valerá para as competições que disputarem de forma de eliminatória simples.

A disputa para a competição de Tiro será conforme regulamento específico anexo.

**DA PONTUAÇÃO**

Cada modalidade pontuará do 1º ao 5º lugar conforme tabela abaixo:

Colocação	Pontuação
1º Lugar	25
2º Lugar	20
3º Lugar	15
4º Lugar	10
5º Lugar	5

**CAPÍTULO XI**

**DA CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE**

ART.27º - Nas modalidades coletivas (Voleibol de Areia, Basquetebol 3x3, Voleibol de Quadra, Futsal e Futebol Society), serão proclamadas vencedoras as equipes que obtiverem o maior número de vitórias, de acordo com as peculiaridades do regulamento de cada uma delas.

ART. 28º - Para desempate nas partidas, serão adotados os critérios regidos pelos regulamentos das respectivas confederações ou representações.

**CAPÍTULO XII**

ART. 29º - Feita à classificação final, será concedida as seguintes premiações aos participantes:

a) Medalhas para os 1º 2º e 3º lugares de cada modalidade.



b) Troféus para os 5 primeiros colocados no Geral.

### **CAPÍTULO XIII**

#### **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

ART. 30º – Toda comunicação, homologação de resultados e outras informações serão fornecidas através do site da Acadepol (<http://acadepol.pjc.mt.gov.br>).

ART. 31º – Os dirigentes, Técnicos, atletas que ferirem as normas regulamentares ou ética desportiva, dentro e fora da competição serão julgados pela Comissão Técnica e dado conhecimento através de boletins oficiais dos jogos.

ART. 32º - É importante à participação das equipes inscritas nas modalidades coletivas nos jogos, sendo que a não participação implicará na desclassificação da equipe.

ART. 33º - Cada equipe deverá ter um responsável técnico sendo que esse poderá estar inscrito como jogador naquela modalidade desde que respeite o naipe da modalidade.

ART. 34º - Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Evento.

### **REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES**

#### **REGULAMENTO TÉCNICO DO FUTEBOL SOCIETY – 26/10/2024 08:00 horas. (LOCAL: SINPOL)**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 08 (oito) a 15 (quinze) atletas.

Obs: Cada equipe deverá colocar em campo 8 jogadores sendo que um obrigatoriamente tem que ser goleiro. Não será permitido começar a partida com um número inferior a 6 atletas podendo ser completado durante a partida com os atletas que estão inscritos em súmula.

ART. 2º - A competição será regida pelas regras oficiais de C. B. F.

ART. 3º - O atleta que receber:

- 01 (um) cartão vermelho cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida, e ainda poderá ser levado a julgamento, dependendo da gravidade da expulsão.

ART. 4º - O tempo de duração de uma partida:

Dois tempos de 10 (dez) minutos, sem intervalo, podendo ser alterado pela comissão organizadora conforme o número de participantes e persistindo o empate quando a partida terminar empatada, a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

ART. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 6º - Não serão permitidos carrinhos que possa colocar em risco a integridade física do atleta.

ART. 7º - A competição do Futebol Society será no SINPOL.

**OBS: Caso tenha um número alto de equipes inscritas e não se consiga fazer todos os jogos no dia 26/10/2024, a comissão organizadora poderá realizar as finais no Sinpol em data e horários a ser definidos.**





**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



**REGULAMENTO DO VOLEIBOL DE QUADRA**  
**23/10/2024 07:30 H - COMPLEXO DOM AQUINO CORREA**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) atletas. Obs: O Voleibol será jogado com um número máximo de 6 jogadores em quadra podendo fazer as substituições durante o jogo pelos atletas inscritos em súmula do jogo.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C. B. V.(Confederação Brasileira de Voleibol).

ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado entre 02 sets vencedores de 15 pontos e em caso de empate um terceiro set de 15 pontos.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - O voleibol acontecerá nos naipes masculino e feminino.

**REGULAMENTO DO BASQUETEBOL 3 X 3 – 25/10/2024 18:00 H (GINÁSIO DA UNIC)**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 04 (quatro) atletas. Obs: O Basquetebol será jogado com um número máximo de 3 jogadores em quadra podendo fazer as substituições durante o jogo pelos atletas inscritos em súmula do jogo.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C.B.B.(Confederação Brasileira de Basquetebol).

ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado no jogo de 10 minutos ou 21 pontos. Caso o jogo termine empatado, a partida irá para prorrogação de 3 minutos e se persistir o empate uma nova prorrogação deverá ser jogada até que se tenha um vencedor.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - O basquetebol acontecerá nos naipes masculino e feminino.

**REGULAMENTO TÉCNICO DO FUTSAL – 24/10/2024 07:30 H.**  
**COMPLEXO DOM AQUINO CORREA**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 05 (cinco) a 12 (doze) atletas.

Obs: Cada equipe deverá colocar em quadra 5 jogadores sendo que um obrigatoriamente tem que ser goleiro. Não será permitido começar a partida com um número inferior a 3 atletas podendo ser completado durante a partida com os atletas que estão inscritos em súmula.

ART. 2º - A competição será regida pelas regras oficiais de C. B. F.S

ART. 3º - O atleta que receber:

- 01 (um) cartão vermelho cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida, e ainda poderá ser levado a julgamento, dependendo da gravidade da expulsão.

ART. 4º - O tempo de duração de uma partida:

Dois tempos de 10 (dez) minutos corridos, sem intervalo. Caso a partida termine empatada, a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

ART. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**REGULAMENTO TÉCNICO DO ATLETISMO – 07/11/2024 07:30 H.**

**(LOCAL: PISTA DE ATLETISMO DO COTE UFMT)**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever o total de atletas conforme quadro abaixo:

Atletismo – 100 metros feminino	2 atletas
Atletismo – 100 metros masculino	2 atletas
Atletismo – 400 metros feminino	2 atletas
Atletismo – 400 metros masculino	2 atletas
Atletismo - 1.500 metros feminino	2 atletas



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



Atletismo – 3.000 metros masculino	2 atletas
Atletismo – Salto em distância Masculino	2 atletas
Atletismo – Salto em distância feminino	2 atletas
Revezamento 4x100 feminino	4 atletas
Revezamento 4 x 100 masculino	4 atletas
Arremesso de Peso Masculino	2 atletas
Arremesso de Peso Feminino	2 atletas
Lançamento de Dardo Masculino	2 atletas
Lançamento de Dardo Feminino	2 atletas

ART. 2º - As competições serão disputadas de acordo com as regras oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Atletismo.

ART. 3º - O atleta deverá confirmar a sua inscrição quando solicitado pela organização no dia da competição.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**REGULAMENTO DA NATAÇÃO – Local AABB – Data 25/10/2024 Horário: 14:00 Hs**

**DA INSCRIÇÃO**

Cada delegacia poderá inscrever atletas feminino e atletas masculino podendo ser delegado, investigador ou escrivão.

**DAS PROVAS**

A modalidade de natação obedecerá às seguintes provas nas categorias femininas e masculinas:

Natação – 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado livre Masculino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado costa Feminino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado costa Masculino	02 atletas
Natação – 50 metros Nado livre Feminino	02 atletas
Natação – 50 metros Nado livre Masculino	02 atletas
Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Misto	04 atletas
Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Masculino	04 atletas
Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Feminino	04 atletas
Natação - 500 metros nado livre Masculino	02 atletas
Natação - 500 metros nado livre Feminino	02 atletas

As provas serão realizadas na Associação Atlética Banco do Brasil (AABB) no dia 25/10/2024 às 14:00 h, devendo o atleta comparecer ao local 30 (trinta) minutos antes do horário previsto para iniciar o aquecimento e reconhecimento da piscina.

**DA REGULAMENTAÇÃO TÉCNICA ESPECÍFICA**

Os critérios de ordem técnica serão estabelecidos em conformidade com as Regras da Confederação Brasileira de Natação.

Será desclassificado da competição o nadador (a) que adotar comportamento incorreto ou desobedecer, intencionalmente, a quaisquer das instruções ou ordens emanadas dos árbitros da competição.



**ESTADO DE MATO GROSSO  
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL  
ACADEMIA DE POLÍCIA**



**DO SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO**

A classificação será definida conforme o tempo do competidor podendo ser alterado pela organização conforme necessidade.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos à luz da regra vigente.

**REGULAMENTO TÉCNICO DE VOLEIBOL DE AREIA – 25/10/2024 07:30 H (LOCAL: AABB)**

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 02 (dois) atletas no masculino e no feminino.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C. B. V. (Confederação Brasileira de Voleibol).

ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado entre 02 sets vencedores de 15 pontos e em caso de empate um terceiro set de 15 pontos.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - A competição de Vôlei de Areia será na AABB.

**REGULAMENTO DO TÊNIS DE MESA- 06/11/2024 14:00 H  
(Local: CENTRO DE TREINAMENTO CLAUDIO CANO – GINÁSIO DOM AQUINO)**

Serão melhor de 3 sets vencedores de 11 pontos. Caso cada equipe vença um set será disputado um set desempate também de 11 pontos.

As regras serão regidas pela Confederação Matogrossense de Tênis de Mesa - CBTM.

**REGULAMENTO DO XADREZ - 07/11/2024 17:00 H**

**TORNEIO DE XADREZ RÁPIDO – POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL REGULAMENTO**

ART. 1º - O Torneio de Xadrez Rápido – Polícia Judiciária Civil é uma das ações do 12º Jogos Internos da Polícia Judiciária Civil. Os objetivos estão descritos no regulamento geral.

ART. 2º - A competição será realizada no dia xx de novembro, no Clube do Xadrez situado no Shopping Goiabeiras em Cuiabá MT.

07/11 – Quinta – Shopping Goiabeiras
16:00 – Recepção e confirmação de inscrições
16:30 – Congresso Técnico
17:00 – Rodada 1
17:30 – Rodada 2
18:00 – Rodada 3
18:30 – Rodada 4
19:00 – Rodada 5
19:30 – Premiação e Encerramento

ART. 3º - Para participar deste evento, os interessados deverão consultar o regulamento geral e seguir a tramitação descrita lá.

ART. 4º - Serão utilizadas as regras da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) para a modalidade Xadrez Rápido, exceto as que conflitem com o presente regulamento.

ART. 5º - O tempo de jogo para cada jogador será de 11 minutos KO em relógio digital. Será utilizado para realização deste campeonato o programa Swiss-Manager



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



ART. 6.º – O sistema e o número de rodadas obedecerão aos seguintes critérios:

- I – Com 2 (dois) jogadores: match de três partidas;
- II – De 3 a 4 participantes: Schüring em turno e retorno;
- III – De 5 a 6 participantes: Schüring em turno único;
- IV – De 7 a 8 participantes: Sistema suíço em três rodadas;
- V – De 9 a 15 participantes: Sistema suíço em quatro rodadas;
- VI – De 16 participantes em diante: Sistema suíço em cinco rodadas.

ART. 7.º – Os critérios de desempate utilizados serão, nesta ordem:

- a) Para o sistema schüring:
  - 1. Confronto direto (código 11);
  - 2. Maior número de vitórias (código 62);
  - 3. Sonneborn-berger (Código 52)
  - 4. Maior número de vitórias com peças pretas (código 53);
  - 5. Sistema Koya (código 69);
  - 6. Sorteio.
- b) Para o sistema suíço:
  - 1. Confronto direto (código 11);
  - 2. Buchholz com corte do pior resultado (código 37);
  - 3. Buchholz Totais (código 37);
  - 4. Sonneborn-Berger (código 52);
  - 5. Maior número de vitórias (código 68);
  - 6. Sorteio.

ART. 8.º - A competição será disputada no formato absoluto, ou seja, homens e mulheres na mesma competição.

ART. 9.º – A premiação seguirá o que está descrito no regulamento geral.

ART. 10.º – Haverá tolerância para atraso em relação ao horário previsto para o início das rodadas de 10 minutos. Após este tempo será decretado W.O. Não será permitido bye ausente em nenhuma rodada.

ART. 11.º – Os jogadores não poderão portar celulares e outros aparelhos eletrônicos no ambiente de jogos. O não cumprimento deste artigo acarretará na perda da partida.

ART. 12.º – O organizador fornecerá os materiais necessários para realização das partidas.

ART. 13.º – Para dúvidas e/ou informes gerais, os contatos são:

Claudinei – Contato Institucional – (65)996185380.

Cleiton Marino – Presidente da FMTX – (65)996627072.

Luiz Fernando – Diretor Técnico da FMTX e árbitro do evento – (65)993285115

**CICLISMO MOUNTAIN BIKE CIRCUITO MISTO**  
**DIA 06/11/2024 – 06:00 H (ACADEPOL)**

A competição acontecerá em local divulgado pela organização.

A partida e a chegada acontecem no mesmo lugar.

O circuito será definido pela organização.

A corrida será feita em circuito podendo ser misto ou não, entre competidores femininos e masculinos.

Serão inseridos obstáculos naturais e/ou artificiais para dar dinamismo a competição desde que haja seguridade total na prova.

A competição terá a distância e tempo conforme disponibilidade de local, podendo ser alterado conforme necessidade pela organização.

Ficará a critério da organização fazer qualquer alteração no tempo de prova.

**Comportamento dos corredores.**

Os corredores deverão manter o espírito esportivo em todas as circunstâncias e deixar passar os corredores mais rápidos sem tentar obstruir a passagem deles.



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



Se, por uma razão qualquer, um corredor é obrigado a deixar o percurso ele somente poderá voltar usando o lugar exato por onde saiu.

Os corredores devem respeitar a natureza e se comprometem a não poluir o local do percurso.

Será permitida a troca de bicicleta caso ocorra problemas mecânicos, porém o atleta deverá reiniciar a prova no mesmo local que se encontrar a bicicleta com problemas. Um membro da equipe poderá levar a bicicleta reserva para o competidor tomando o cuidado para não atrapalhar o bom andamento da prova.

#### **Equipamento**

A utilização de ligações via rádio ou por outros meios de comunicação à distância com os corredores é proibida.

É proibida a utilização de pneus equipados por pontas ou por parafusos de metal.

O diâmetro das rodas das bicicletas não pode exceder a 29 polegadas.

#### **REGULAMENTO DO BOZÓ 07/11/2024 (quinta feira) 14:30 H (Local: SINPOL)**

A competição será no formato eliminatória simples, distribuída no sistema mata-mata direto, até que duas duplas finalistas sejam conhecidas. De cada chave sairá uma dupla vencedora, que disputará a próxima partida com outra dupla vencedora, e assim sucessivamente, até a chave final.

O início do jogo poderá ser decidido entre os participantes de cada chave;

Cada jogador poderá fazer três tentativas em seqüência, podendo parar quando conseguir a pontuação que lhe convier.

Quando jogar o dado pela primeira vez, os jogadores poderão separar os dados que lhe convém, e jogar somente os dados que sobraram. Isso poderá ser feito também na segunda tentativa.

Antes de o jogador ver sua jogada, ou seja, antes de levantar o copo, o jogador pode pedir **BAIXO**, fazendo isso, servirá somente as faces de baixo do dado, por isso, o Bozó não pode ser jogado com um copo transparente.

**BOCA** é quando o jogador consegue na primeira tentativa, marcar nas casas do FÚ, SEGUIDA, QUADRADA e GENERAL, ganhando assim cinco pontos de bônus.

Quando o competidor não tiver opção de marcação de pontos, ele terá que eliminar uma casa que não esteja pontuada.

**O jogo termina quando todas as casas forem preenchidas ou quando a equipe consegue 3 GERAIS NA MESMA PARTIDA OU 1 GENERAL DE BOCA. Ganha o jogo quem obtiver a maior pontuação.**

A Pontuação ocorrerá da seguinte maneira:

ÁS – com a face 1 dos dados, poderá obter de 1 até 5 pontos;

DUQUE – com a face 2 dos dados, poderá obter de 2 até 10 pontos;

TERNO – com a face 3 dos dados, poderá obter de 3 até 15 pontos;

QUADRA – com a face 4 dos dados, poderá obter de 4 até 20 pontos;

QUINA – com a face 5 dos dados, poderá obter de 5 até 25 pontos;

SENA – com a face 6 dos dados, poderá obter de 6 até 30 pontos;

FÚ – com duas faces iguais, mais outras três faces iguais, obterá 20 pontos;

SEGUIDA – cinco faces em seqüência, obterá 30 pontos;

QUADRADA – com quatro faces iguais, mais uma diferente, obterá 40;

GENERAL – com as cinco faces iguais, obterá 50 pontos.

**Parágrafo Único** – A pontuação poderá ser alterada somente se as duplas estiverem de comum acordo, com anuência prévia do árbitro presente.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos de acordo com as regras oficiais vigentes.



**ESTADO DE MATO GROSSO  
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL  
ACADEMIA DE POLÍCIA**



O jogador não poderá ausentar-se da mesa sem autorização da Comissão Organizadora e/ou da arbitragem.

**REGULAMENTO DO TRUCO ESPANHOL- 07/11/2024 (quinta feira) 14:30 H (Local: SINPOL)**

A competição será no formato eliminatória simples, distribuída no sistema mata-mata direto, até que duas duplas finalistas sejam conhecidas. Somente a partida final será realizada em sistema melhor de 3 ou seja quem vencedor duas automaticamente será vencedora, as demais eliminatórias simples em melhor de uma partida, vencendo a dupla que obter maior número de vitórias.

As partidas serão jogadas conforme regras vigentes do truco espanhol.

O jogador não poderá ausentar-se da mesa sem autorização da Comissão organizadora e/ou da arbitragem.

Os casos de desclassificação de atleta serão observados em consonância com as regras oficiais para a modalidade.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos de acordo com as regras oficiais vigentes.

**COMPETIÇÃO DE TÊNIS DE QUADRA – DIA 29/10 e 30/10/2024 – 07:30 H (Monte Libano)**

Serão jogados 1 set vencedor de 7 games. Caso cada jogador vença um set será disputado um set desempate no formato super-tiebreake de 10 pontos.

As regras serão regidas pela Confederação Brasileira de Tênis de Quadra - CBT.

A competição será dividida em duas classes, podendo cada equipe inscrever 1 atleta por classe conforme seu índice técnico.

Os jogos serão realizados em dois dias, porém caso tenha um número pequeno de participantes o torneio poderá ser realizado em apenas um dia.

**COMPETIÇÃO DE FUTEVÔLEY - DIA 08/11/2024 – 7:30 H (CT Bonifácia)**

A competição de Futevôlei será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Futevôlei (FIFv), salvo os dispostos contidos neste regulamento técnico.

3. A partida é disputada em 1 “set” único (até as semifinais) de 25 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos entre as duplas. Ex.: Em caso de empate em 24 x 24, o jogo continua até que a diferença de dois pontos seja atingida (26 x 24, 27 x 25 e etc...). Sempre haverá troca de lado de quadra quando a contagem de pontos atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.

**COMPETIÇÃO DE TIRO – DIA 09/11/2024 – 07:30 H (ACADEPOL)**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO – PROVA DE TIRO**

**DA FINALIDADE E DA PARTICIPAÇÃO**

Art. 1º - De acordo com o disposto no Regulamento Geral dos Jogos.

**DA INSCRIÇÃO**

Art. 2º - Cada equipe poderá ser inscrita conforme tabela no Art 7º.

2 (duas) equipe por regional (1 masculina e 1 feminina) com no máximo 3 integrantes cada uma que irão participar da competição de tiro. Teremos competições no naipe Masculino e Feminino individuais e



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL**  
**ACADEMIA DE POLÍCIA**



equipe. Para a competição por equipe deve ter pelo menos 3 competidores, caso não tenha serão computados os resultados apenas para a classificação individual.

Art. 3º - As equipes participantes devem confirmar as inscrições junto à comissão organizadora até 30 (trinta) minutos antes de cada prova.

#### **DA PREMIAÇÃO/PONTUAÇÃO/CLASSIFICAÇÃO**

Art. 4º - Serão premiadas, com medalhas as três primeiras equipes no geral e ainda os três primeiros colocados por prova tanto masculino quanto feminino;

Art. 5º - As provas de tiro da competição, serão as seguintes:

- I. Espingarda Cal 12 - Duelo Timer
- II. Pistola 9mm – Pista Surpresa.
- III - Carabina CTT ou SMT – Pista

Art. 6º - A classificação por equipe e individual será feita conforme quadro abaixo:

#### **MASCULINO E FEMININO**

<b>GERAL</b>	<b>PISTOLA 9mm</b>	<b>GAUGE 12</b>	<b>CTT OU SMT</b>
1º LUGAR	1º LUGAR	1º LUGAR	1º LUGAR
2º LUGAR	2º LUGAR	2º LUGAR	2º LUGAR
3º LUGAR	3º LUGAR	3º LUGAR	3º LUGAR
4º LUGAR	4º LUGAR	4º LUGAR	4º LUGAR
5º LUGAR	5º LUGAR	5º LUGAR	5º LUGAR

DESEMPATE – Caso duas equipes ou mais terminem empatadas o critério de desempate será pela soma de idade dos 3 (Três) competidores (antiguidade).

Art.7º - Participarão as equipes das regionais, bem como equipes da baixada cuiabana.

Art. 8º- Após vencidos todos os critérios, persistindo o empate, a solução será determinada pela comissão organizadora.

#### **MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA**

DELEGADA GERAL – **Drª DANIELA SILVEIRA MAIDEL**

DIRETOR DA ACADEPOL – **Dr FAUSTO JOSÉ FREITAS DA SILVA**

**DIRETOR ADJUNTO DA ACADEPOL – Dr GUSTAVO GARCIA FRANCISCO**

INVESTIGADOR – **CLAUDINEI DA SILVA FARINA**

INVESTIGADOR – **SAULLO SAIGO**

INVESTIGADOR – **REGINALDO ZEFERINO**

INVESTIGADOR – **HELENO SILVA SOUZA**

INVESTIGADORA – **THAIZA KIROMI MIYAKAWA PINHEIRO BANDINI**

INVESTIGADOR – **WEVERSON VIEIRA DE OLIVEIRA**



ESTADO DE MATO GROSSO  
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL  
ACADEMIA DE POLÍCIA



APOIO
